

STAR WARS SAGA

All content © Copyright 2015 by Quint

PODSTAWOWA GRA WOJENNA: W tę grę może grać od dwóch do sześciu graczy. Wszystkie karty muszą zostać rozdane między graczami. Nie ma znaczenia fakt, kto dostanie więcej kart, ponieważ jest to gra wytrzymałościowa. Każdy z graczy zgarnia swoje karty, kładąc jedną na stole. Osoba, która będzie miała najsilniejszą kartę zamyka pozostałe w „więziennym stosiku”. Za każdym razem, kiedy siły na kartach będą jednakowe, walkę trzeba powtórzyć- gracz wybiera trzy karty ukryte i odsłania jedną z nich. Najsilniejsza karta zgarnia wszystko. Jeżeli po wybraniu jednej karty z trzech obie karty będą jednakowo silne, procedurę należy powtórzyć.

ZAKOŃCZENIE GRY: Gdy gracze pozbędą się swoich kart z ręki, liczeni są więźniowie. Osoba, która pojmie najwięcej kart wygrywa. Ewentualnie, można wziąć do ręki wszystkich więźniów i grać nimi do momentu, kiedy przewaga jednego z graczy będzie nie do opanowania.

ZAAWANSOWANE GRY WOJENNE:

EKSTRA ATAK: Dwie karty są odsłaniane i siła ich ataku jest sumowana. Najsilniejszy atak wygrywa. Reszta zasad jest identyczna, co w grze podstawowej.

ZAAWANSOWANY ATAK: Zasady są praktycznie te same co do tej pory z tą różnicą, że tym razem wykładamy cztery karty, odwracamy trzy z nich i dopiero wtedy sumujemy.

ATAK KONTRA OBRONA: Tym razem gracze odwracają dwie karty i odejmują najmniejszą wartość od najwyższej. Tym razem największa różnica wygrywa. Reszta jest taka sama jak do tej pory.

ZMASOWANY ATAK: Wszystko odbywa się analogicznie jak do tej pory, z tą różnicą, że wartości są mnożone.