

SAMOLOTY

All content © Copyright 2015 by Quint

1. **LICZBA GRACZY:** Od dwóch do czterech graczy.
2. **PRZYGOTOWANIE GRY:** Rozdaj wszystkie karty graczom, dając im po jednej do momentu pozbycia się wszystkich kart. Wyjściowo każdy ma mieć ich równą ilość. Po rozdaniu kart, gracze układają swoje karty w stosy i umieszczają je grzbietem do góry w kolejności, w jakiej je otrzymali.
3. **PRZEBIEG GRY:** Gracz na prawo od rozdającego odwraca pierwszą kartę z wierzchu i kładąc ją na stole mówi „jeden”. Kolejna osoba kładzie kartę mówiąc „dwa” i tak dalej do momentu, kiedy któryś z graczy powie „pięć”. Kiedy to się stanie, kolejny gracz ponownie zaczyna od „jeden”.
Jeżeli gracz, który odsłania kartę wypowie tę samą cyfrę co wartość karty, wtedy następny gracz musi ten fakt zauważyć, w związku z czym, wszystkie nagromadzone karty na stosie trafiają do osoby, której trafiły się te cyfry. Karty te lądują na dół ręki gracza, po czym kładzie kolejną kartę na stole. Jeżeli gracz nie zauważy zbieżności cyfr, za karę zgarnia karty z puli.
Gra trwa do momentu, kiedy jedna osoba będzie miała na ręku wszystkie karty. Jako przegrany, musi ponieść wymyśloną przez graczy karę. Jednakże, ma jeszcze szansę się wybronić- gracz kładzie karty na stole po jednej na raz, i jeżeli licząc każdą z nich od jednego do ośmiu żadna z wartości kart nie pokryje się z jej numerem w kolejności wyciągania, gracz jest uratowany.