

# NIESAMOWITY SPIDERMAN

All content © Copyright 2015 by Quint

**UWALNIANIE BOHATERA:** Oddziel 10 kart złoczyńców i ułóż je na stosie grzbietami do góry. Rozdaj po pięć kart każdemu z graczy, tak by nikt nie widział, kto jakie otrzymuje (gracze nie mogą zaglądać do swoich kart), zaś pozostałe karty umieść na osobnym stosie, również grzbietem do góry. Osoba siedząca na prawo od rozdającego zaczyna, biorąc jedną kartę ze stosu złoczyńców i jedną kartę ze swoich pięciu. Jeżeli karta z ręki ma większą siłę od karty złoczyńców, gracz może wziąć jedną kartę ze stosu bohaterów. Jeżeli karta złoczyńcy jest silniejsza, wystawiona przez gracza karta ląduje na oddzielnym stosie "pojmanych bohaterów". Jeżeli siła obu kart jest równa, gracz wyciąga jeszcze jedną kartę złoczyńcy i kartę z ręki do momentu rozstrzygnięcia pojedynku. Jeżeli bohaterowie zwyciężą, gracz może pobrać dwie karty ze stosu bohaterów, jeżeli nie, to jego bohaterowie zostają pojmani, a kolej przechodzi na następnego gracza. Pobrane karty zawsze powinny być u dołu własnej ręki, zaś walczący złoczyńcy muszą wrócić na dół stosu. Kiedy stos bohaterów zostanie wyczerpany, po wygranym pojedynku należy uwalniać pojmanych bohaterów. Gra kończy się w momencie, kiedy wszyscy pojmani bohaterowie zostaną uwolnieni, bądź kiedy jeden z graczy pozbędzie się wszystkich kart na ręku. Wygrywa ta osoba, która będzie miała na ręce największą ilość bohaterów.

**KOLORY:** Wszystkie karty rozdajemy między graczami. Następnie osoba po prawej stronie rozdającego zaczyna kładąc kartę dowolnego koloru. Kolejna osoba musi położyć kartę tego samego koloru, bądź dowolną, jeżeli akurat takowej nie posiada. To samo się tyczy pozostałych graczy. Potyczkę wygrywa ta osoba, która wyrzuci najwyższą kartę danego koloru, a całą grę wygrywa osoba która wygrała największą ilość potyczek.