

MOTO GP

All content © Copyright 2015 by Quint

- Zwycięstwa w Grand Prix
- Podia
- Pole position
- Najkrótszy czas
- Zwycięstwa w mistrzostwach świata

WYŚCIG: Karty są potasowane i rozdane. Zaczyna najmłodszy z graczy. Każdy z graczy zabiera swoje karty w ten sposób, żeby nikt nie widział kart pozostałych graczy. Osoba rozpoczynająca wybiera jedną ze statystyk z karty na wierzchu talii, na przykład „najkrótszy czas”. Każda osoba wyciąga kartę z wierzchu własnej części talii i ta osoba, która będzie miała najlepszą wartość, zgarnia karty pozostałych graczy i umieszcza je na dole własnego stosiku. Zwycięzca wybiera kolejną statystykę. Zwycięża ten, który po określonej wcześniej ilości rund będzie miał najwięcej kart.

KARETY: Ilość graczy w tej grze jest praktycznie dowolna, aczkolwiek nie może być mniejsza niż trzech. Wszystkie karty są potasowane i równo rozdzielone między graczy. Zaczyna najmłodszy z graczy, pytając pozostałych o to, czy posiadają potrzebne mu karty, potrzebne mu do utworzenia pełnej czwórki (1A, 1B, 1C, 1D). Jeśli pytany gracz posiada rzeczoną kartę, musi mu ją dać. Gracz pyta o interesujące go karty do momentu, kiedy pytany zawodnik, nie będzie miał interesującej pytającego karty. Wtedy kolej na kompletowanie kart przypada zawodnika po lewej. Zwycięzcą jest ta osoba, która finalnie będzie miała więcej kwartetów.