

# KSIĘŻNICZKI DISNEYA

All content © Copyright 2015 by Quint

**PAMIĘĆ:** Połóż na stole wszystkie karty grzbietem do góry w pięciu rzędach po osiem kart. Następnie odkrywajcie karty po dwie za każdym razem w taki sposób, aby odkryć dwie identyczne. Jeżeli ci się uda, możesz odkrywać dalej, do momentu kiedy popełnisz błąd. Jeżeli nie uda ci się odkryć dwóch takich samych kart, kolej przechodzi na kolejną osobę i tak na zmianę do odkrycia wszystkich par. Osoba z największą ilością kart po skończonej zabawie wygrywa.

**WYŚCIG SUSÓW:** Ta gra jest idealna dla dwóch lub większej ilości graczy. Karta prezentacyjna jest usuwana z talii a pozostałe są równo dzielone pośród graczy. Talia składa się z ośmiu grup kart o różnych kolorach, po pięć każdego koloru. Gra polega na susach pośród różnych kolorów, zawsze startując z szóstką, i kompletując je idąc w górę lub w dół wartościami na karcie. Osoba po prawej osoby rozdającej karty, kładąc trójkę na stole grzbietem do dołu. Gra wznawiana jest zarówno kompletując grupę danego koloru, bądź kładąc na wierzchu kolejną trójkę. Jeżeli położenie karty przez gracza nie jest możliwe, kolejka przechodzi na kolejnego gracza. Osoba, która pozbędzie się kart najszybciej wygrywa.

**PODAŻAJ ZA KARTĄ:** Wszystkie karty są rozdane między graczami. Pierwszy gracz kładzie dowolną kartę na stole, zaś kolejna osoba musi położyć kartę tego samego koloru, bądź o tym samym numerze. Gra kończy się w momencie kiedy jeden z graczy pozbędzie się swoich kart, lub żaden z graczy nie będzie w stanie rzucić karty o wyżej wymienionych parametrach. Wtedy osoba z najmniejszą ilością kart na rękę wygrywa.