

KLINIKA DLA PLUSZAKÓW

All content © Copyright 2015 by Quint

LICZBA GRACZY: Od dwóch do dziesięciu graczy.

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU:

- 10 kart schorzeń (kart z **X** na każdym pluszaku)
- 10 kart diagnozy (karty gdzie chore miejsca bolą najmocniej)
- 10 kart leczenia z Doktorem Zabawką i plastrem osobnego koloru
- 10 kart wyleczonego pluszaka z plastrem na bolącym miejscu

Pierwsza osoba, która zbierze 4 karty, leczy pluszaka.

ZASADY GRY: Połóż wszystkie karty poza kartami schorzeń na stole grzbietem do dołu po środku stołu w pięciu rzędach po sześć kart. Pozostałe karty są położone na stole grzbietem do góry. Każdy z graczy bierze jedną kartę schorzeń i nie zagląda do niej. Na sygnał startu gracze odwracają kartę schorzeń, po czym jak najszybciej dobierają trzy karty niezbędne do wyleczenia schorzenia: kartę diagnozy, leczenia i wyleczenia.

Kiedy tylko gracz zbierze cztery karty, musi położyć je w kolejności i wykrzyknąć „WSZYSTKO WYLECZONE”. Potem muszą wyjaśnić cały proces leczenia- której części ciała dotyczyło schorzenie i którego koloru plaster wyleczył pluszaka.

Jeżeli gracz zebrał wszystkie karty prawidłowo- wygrywa. Karty są zbierane, tasowane i rozłożone ponownie, żeby powtórzyć grę.

Jeżeli gracz nie zbierze prawidłowo kart w celu wyleczenia pluszaka, runda się nie liczy, karty ponownie tasujemy i gramy dalej.

Osoba, która jako pierwsza wyleczy trzy pluszaki wygrywa