

FINEASZ I FERB

All content © Copyright 2015 by Quint

PAMIĘĆ: Połóż na stole wszystkie karty grzbietem do góry w czterech rzędach po dziesięć kart. Następnie odkrywajcie karty po dwie za każdym razem w taki sposób, aby odkryć dwie identyczne. Jeżeli ci się uda, możesz odkrywać dalej, do momentu kiedy popełnisz błąd. Jeżeli nie uda ci się odkryć dwóch takich samych kart, kolej przechodzi na kolejną osobę i tak na zmianę do odkrycia wszystkich par. Osoba z największą ilością kart po skończonej zabawie wygrywa.

JEDYNKI: Rozdaj graczom wszystkie karty. Osoba która zaczyna musi położyć na stole kartę z jedyneką, jeżeli jej nie ma, to kolej przechodzi na następną osobę, która kładzie na stole kartę z dwójką tego samego koloru, albo dowolną jedynekę. Pierwszy gracz, który pozbędzie się swoich kart na ręku wygrywa.

PARY: Rozdaj graczom wszystkie karty. Każdy gracz zagląda w swoje karty i odkłada wszystkie pary (karty których numery się dublują). Następnie pierwsza osoba pozwala osobie po prawej wziąć ze swoich kart jedną z nich. Osoba biorąca kartę odkłada ewentualnie utworzoną w ten sposób parę i daje wybrać jedną z pozostałych kart kolejnemu graczowi. Osoba która pozbędzie się wszystkich kart jako pierwsza wygrywa.

KOLORY: Rozdaj graczom wszystkie karty. Osoba która rozpoczyna kładzie kartę na stole, zaś następna musi położyć kartę tego samego koloru, albo dowolną inną, tak samo pozostali gracze. Osoba która wygrywa trik, to ta, która położy najwyższą kartę koloru początkowego. Osoba, która zgarnie najwięcej trików wygrywa.